

TRANSPORT SOLIDAIRE



Madame, Monsieur,

Nous constatons que certains Langonnais rencontrent des difficultés pour se déplacer au quotidien. La mise en place du Transport Solidaire sur notre commune pourrait-être une solution.

En quoi consiste « le Transport Solidaire » ?

C'est un service de soutien aux déplacements basé sur l'échange entre les personnes et le bénévolat. Il permet à des personnes ayant des difficultés de mobilité de se déplacer occasionnellement, grâce à un chauffeur bénévole, pour des actes de la vie quotidienne (rendez-vous médicaux, courses etc. ...) ou visite de courtoisie.

La réussite de ce service repose sur la mobilisation de chauffeurs bénévoles.

Comment en bénéficier ?

Il faut préalablement être inscrit auprès de l'ODDAS (Office De Développement Associatif et Social) de Fontenay Le Comte pour une cotisation annuelle de 4 €. Le bénéficiaire pourra alors faire appel à un chauffeur bénévole.

Le chauffeur bénévole ?

Être chauffeur bénévole : c'est accorder un peu de son temps, suivant ses disponibilités pour véhiculer ponctuellement un voisin.

Comment ça marche ?

Trois jours avant la date du déplacement, le bénéficiaire contacte un chauffeur bénévole qui le conduira à destination. A l'issue du voyage, le bénéficiaire doit s'acquitter de sa dette en versant directement la somme due au chauffeur et signer le « Bon de Transport ».

Le Tarif ?

Une indemnité de 4 € pour un aller/retour jusqu'à 10 km + 0,40 € par km supplémentaire est versée au chauffeur bénévole. Le calcul se fait à partir du domicile du chauffeur bénévole.

Pour nous accompagner dans la mise en place de ce projet, les personnes intéressées soit pour être CHAUFFEUR BENEVOLE, soit pour être BENEFICIAIRE du Transport Solidaire, peuvent se faire connaître par le biais de ce coupon réponse à déposer en mairie.

Le Maire, Alain BIENVENU.

Coupon réponse Transport Solidaire

Je suis intéressé(e) pour être CHAUFFEUR BENEVOLE

Je souhaite être BÉNÉFICIAIRE du Transport Solidaire

Nom et prénom :

Adresse : Téléphone :